

Perancangan *Tourist Map* Interaktif Objek Wisata Alam dan Sejarah Pulau Ambon (Studi Kasus Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Maluku)

¹⁾ **Camelia Mariani Tetty**, ²⁾ **Martin Setyawan**, ³⁾ **Yesaya Sandang**

Fakultas Teknologi Informasi

Universitas Kristen Satya Wacana

Jl. Diponegoro 52-60, Salatiga 50711, Indonesia

Email: ¹⁾692010033@student.uksw.edu, ²⁾martin.setyawan@gmail.com,

³⁾yesaya.sandang@staff.uksw.edu

Abstract

Ambon Island is one of the islands in the Maluku archipelago which well known with its famous nutmeg and cloves, extraordinary panorama, abundant marine products, and the culture of its people. The Ministry of Culture and Tourism of Maluku in its responsibility needs an informative service system of Maluku Tourism and economies by using technology information which already exist. Limitless of detail information towards the tourism objects, locations, attractions, how to get there, all facilities of Ambon Island being an evaluation program for Ministry of Culture and Tourism Of Maluku. The research is conducted to build an interactive map application of the objects location completed with its point of interest. The result of this research is the application map as a solution to the problem above. It can also help tourists in finding location of tourism objects and its history with all detail information to get them to the object.

Keywords: *Interactive Media Information, Ministry of Culture and Tourism Of Maluku Province, Ambon Island, tourism map*

Abstrak

Pulau Ambon merupakan salah satu pulau di kepulauan Maluku yang sejak dahulu terkenal dengan pala dan cengkih, panorama alam yang indah, hasil laut yang melimpah, dan kebudayaan masyarakat didalamnya. Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Maluku dalam tanggung jawabnya membutuhkan layanan sistem informasi kepariwisataan Pulau Ambon yang informatif namun juga ekonomis dengan pemanfaatan teknologi informasi yang telah ada. Keterbatasan informasi secara rinci namun praktis mengenai lokasi objek wisata, daya tarik, akses transportasi dan fasilitas pendukung Pulau Ambon menjadi bahan evaluasi bagi Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Maluku untuk para wisatawan. Penelitian ini bertujuan untuk merancang aplikasi peta interaktif lokasi objek wisata di pulau Ambon beserta daya tariknya. Hasil penelitian adalah aplikasi peta interaktif informasi lokasi objek wisata sebagai penyelesaian masalah media informasi bagi pihak penanggungjawab, dan dapat membantu wisatawan dalam menemukan lokasi objek wisata alam dan sejarah dengan seluruh informasi akses menuju lokasi.

Kata Kunci: Media Informasi Interaktif, Dinas Kebudayaan dan Pariwisata Provinsi Maluku, Ambon, Peta Wisata.

¹⁾ Mahasiswa Program Studi Desain Komunikasi Visual, Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana

²⁾ Staf Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana.

³⁾ Staf Pengajar Fakultas Teknologi Informasi, Universitas Kristen Satya Wacana.